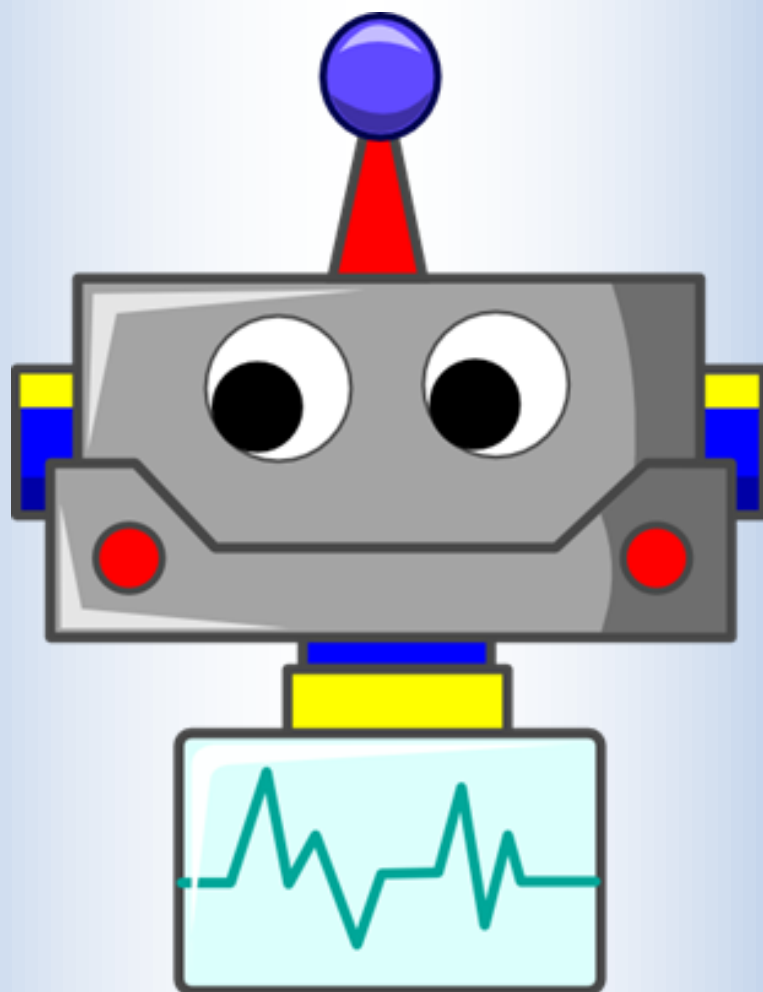


# ДИГИТАЛНИ СВИЈЕТ

ТРЕЋИ РАЗРЕД ОСНОВНЕ ШКОЛЕ

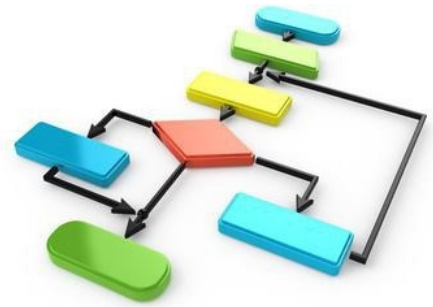
МАЛИ РЈЕЧНИК  
НЕПОЗНАТИХ ПОЈМОВА



# A

## АЛГОРИТАМ

- опис како се рјешава неки проблем, низ корака који воде до рјешења неког проблема.



## АЛГОРИТАМСКИ НАЧИН РАЗМИШЉАЊА

- рашчлањивање проблема (задатака) на његове саставне дијелове.

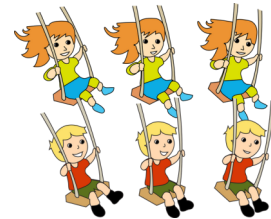
## АНИМАЦИЈА

- оживљени цртеж који можемо посматрати на телефону, рачунару, таблету и слично.



## АНИМИРАЊЕ

- поступак стварања илузије кретања цртежима, моделима или бживотним стварима.



## АПЛИКАЦИЈА

- рачунарски програм који је направљен како би помогао корисницима да изврше неке задатке.



## АПЛИКАЦИЈЕ ЗА КОМУНИКАЦИЈУ

- рачунарски програми који омогућавају размјену различитих врста порука (WhatsApp, Viber, Messenger, Skype, Twitter...)



## АУДИО ЗАПИС

- звучни запис неке пјесме, говора, звукова из природе или слично које можемо слушати помоћу неког уређаја (телефон, таблет, ЦД плејер и други).



# Б

## БЕЗБЈЕДНОСТ

- сигурност, заштићеност.



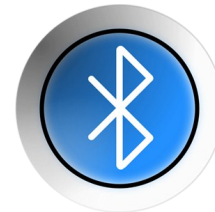
## БЛОКОВИ

- скупови наредби у нпр. скречу, којима објашњавамо рачунару како да уради одређени задатак или ријеша неки проблем.



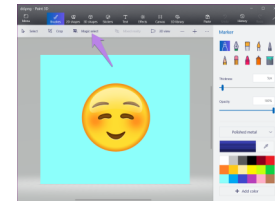
## БЛУТУТ (Bluetooth)

- технологија помоћу које се врши бежични пренос података или комуникација између уређаја који посједују исту технологију.



## БОЈАНКА (Paint)

- рачунарски програм који је намијењен за израду једноставне рачунарске графике.



## БОНТОН

- скуп правила лијепог и пристојног понашања.



# В

## ВЕБ КАМЕРА

- камера која је повезана на рачунар помоћу интернета. Служи за снимање фотографија и видео записа који се похрањују, чувају на рачунару али се могу и приказивати на веб страницама.



## ВИРТУЕЛНЕ НАОЧАЛЕ

- наочале које омогућавају гледање 3Д филмова, игрица и слично са којима имамо осјећај да се радња дешава око нас.



## ВИДЕО ПОЗИВ

- комуникација преко дигиталног уређаја са особом коју у исто вријеме можемо чути и видјети.



## ВИДЕО ЗАПИС

- снимање, пренос и приказивање покретних слика које се могу гледати на телевизору, монитору рачунара, телефону и слично.



## ВИЗУЕЛНИ ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК

- било који програмски језик који омогућава корисницима да креирају програме графички манипулишући програмским елементима, а не њиховим текстуалним навођењем.



## ВОРДВАЛ (Wordwall)

- онлајн алат за израду интерактивних игара у којима је циљ доћи до рјешења кроз разне задатке у облику популарних игара као што су: квиз, лавиринт, анаграм и други.



## Д

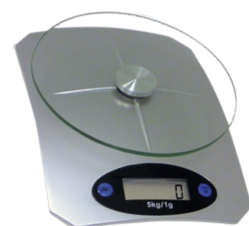
### ДИГИТАЛНИ УРЕЂАЈ

- сваки уређај који у себи садржи мали рачунар (телефон, таблет, сат, дигитална вага, веш машина, наплатна рампа, паркинг сервис...)



### ДИГИТАЛНА ВАГА

- уређај који мјери масу неког тијела и самостално очитава њену вриједност.



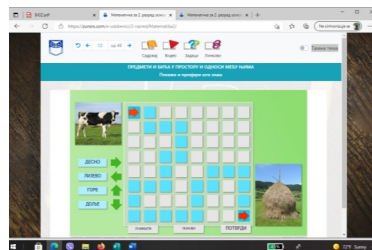
## ДРОН

- беспилотна летјелица којом управља навигатор, пилот са даљинским преносом сигнала са земље. Постоје дрони који могу и самостално летјети по задатим командама и служе за снимање одозго.



## ДИГИТАЛНИ УЏБЕНИЦИ

- уџбеници које можемо користити уз помоћ дигиталних уређаја (телефон, рачунар, лаптоп). Ови уџбеници садрже текст, видео, звук, музику, анимације и слично.



## ДИГИТАЛНИ ОТПАД

- сви дигитални уређаји који се више не употребљавају и намијењени су за отпад.



## ДИГИТАЛНИ АЛАТ

- апликациони софтвер који је одговоран да кориснику пружи што брже и једноставније обављање свакодневних активности у учењу, образовању, раду, истраживању, забави, безбједности



## ДИГИТАЛНИ ЛИК

- лик који је створен компјутерски.



## ДИГИТАЛНИ САДРЖАЈИ

- било који садржај (текст, слике, табеле, квизови...) приказан на рачунару.



## ДИГИТАЛНА СЛИКА

- слика створена помоћу дигиталног уређаја.



## Е

## ЕМОТИКОН

- графички приказ људског лица којим се изражавају различита осјећања (смајли).



## ЕДУИС (EduIS)

- јединствени информациони систем Министарства просвјете и културе Републике Српске намијењен ефикасном управљању и развоју савременог образовања.



## З

### ЗВУЧНИЦИ

- уређаји који се могу прикључити на телефон, рачунар, лаптоп, телевизор и слично, ради појачавања звука.



## И

### ИГРАЧКА КОНЗОЛА

- врста рачунара намијењена за играње рачунарских игара.



### ИНТЕРНЕТ

- мрежа која повезује паметне уређаје и њихове кориснике.



### ИНФОРМАЦИЈА

- садржај поруке дат усменим или писменим путем, путем слике, знака, звучног записа и сл.



### ИНТЕРНЕТ БОЈАНКЕ

- различите слике, преузете са сајта, које се могу снимити и обојити на рачунару или се могу штампати па бојити на папиру.



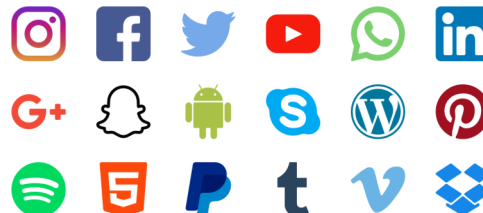
## ИНТЕРНЕТ БОНТОН

- скуп правила понашања на интернету која су везана за културан однос према другима, културну комуникацију, правилно писање и слично.



## ИКОНИЦА

- знак или симбол за неки алат или апликацију који је приказан на екрану телефона или рачунара и помаже кориснику да управља уређајем.



## ИДЕНТИТЕТ

- индивидуална карактеристика, особина појединца или групе по којој је неко препознатљив или знан.



## К

### КУЋИШТЕ

- дио рачунара у којем се налазе најважнији дијелови за рад на рачунару.



### КОМУНИКАЦИЈА

- разговор између двије или више особа или уређаја, размјена порука, слика, информација и сл.



### КЈУ АР КОД

- знак који се налази на амбалажи неких производа и састоји се од тачака и линија. Скенирањем кода можемо се директно информисати о неким производима или услугама.



### КОРИСНИЧКО ИМЕ

- може бити име или надимак (комбинација слова и бројева) под којим ће нас видјети остали корисници сајта на који смо се пријавили (нпр. Јагодица22).

# К

## КОНЕКЦИЈА

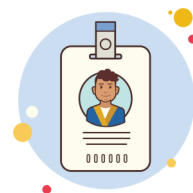
- веза.



# Л

## ЛИЧНИ ПОДАЦИ

- подаци који откривају нечији идентитет (име и презиме, датум рођења, адреса, имена родитеља, назив школе итд.).



## ЛОЗИНКА

- шифра или унапријед договорена тајна ријеч која се користи као елемент распознавања.



## ЛИНК

- истакнути текст, дугме, графички или неки други објекат, веза коју корисници активирају кликом миша и која их доводи до неког садржаја на интернету.



# М

## МЈЕРАЧ КОРАКА

- бројач корака или педометар, уређај или апликација на телефону која мјери број направљених корака у току кретања.



## МОНИТОР

- дио рачунара који служи за приказивање слике.



## МИКРОФОН

- уређај који служи за пренос говора или музике.



## МИШ

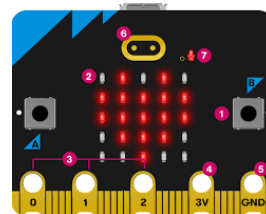
- помоћни уређај за показивање положаја на екрану рачунара, отварање неког прозора за рад или активирање иконице.





## МИКРО БИТ (Micro:bit)

- цепни рачунар који омогућава кодирање, уређивање и коришћење разних дијелова хардвера преко софтвера.



## Н

### НАВИГАЦИЈА

- уређај помоћу којег возачи, таксисти, морепловци, пилоти, планинари, ловци и сл. могу пронаћи положај неког објекта.



### НЕПРИМЈЕРЕН САДРЖАЈ

- различите слике насиља, снимци који подстичу мржњу или садржаји који могу неког довести у неугодан положај, изругивање других особа, срамоћење, оговарање итд.



### НАЛОГ

- одобрење кориснику да приступи неком програму.



## О

### ОНЛАЈН УЧЕЊЕ

- одвијање процеса образовања уз помоћ ИК технологија.



## П

### ПАМЕТНА ТАБЛА

- уређај у виду великог екрана који је осјетљив на додир. По паметној табли се може писати прстом, специјалном оловком или мишем. Повезана је са рачунаром и пројектором.



### ПРОЈЕКТОР

- уређај за приказивање слика пројекцијом на неко платно, зид или слично.



## ПАМЕТНИ ДИГИТАЛНИ УРЕЂАЈ

- уређај који можемо да повежемо са другим pamетним уређајем помоћу мреже интернета.



## ПРЕТРАЖИВАЊЕ

- тражење информација о неком појму.



## ПРЕТРАЖИВАЧ

- специјално мјесто гдје можемо тражити информације о неким појмовима (гугл).



## ПЛАВО СВЈЕТЛО

- свјетло које зраче pamетни телефони, таблети и телевизори, а које може изазвати сљепоћу, проблеме са спавањем и разне друге болести.

## ПЛАТФОРМА ЗА УЧЕЊЕ

- виртуелни простор учења усмјерен на олакшавање обуке на даљину.



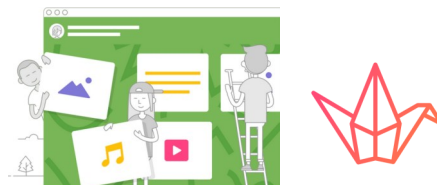
## ПОКРЕТНА СЛИКА

- умјетност анимације, помицања објеката у дводимензионалном простору.



## ПАДЛЕТ (Padlet)

- онлајн алат који омогућава стварање “зида” на који се једноставно додају и дијеле материјали за учење.



# Р

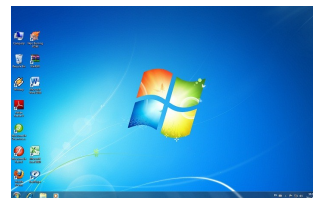
## РЕЦИКЛАЖА ДИГИТАЛНОГ ОТПАДА

- поступак искориштавања дигиталних уређаја намијењених за отпад, њихова прерада и поновна употреба.



## РАДНА ПОВРШИНА РАЧУНАРА

- основна површина екрана коју видимо када укључимо рачунар и пријавимо се у оперативни систем Windows-a.



## РАЧУНАРСКИ ПРОГРАМ

- скуп наредби или инструкција, тј. запис чија је напјена да оствари одређене промјене на рачунару.



## С

### САЈТ

- мјесто на интернету које садржи текст, слике, видео снимке и слично.



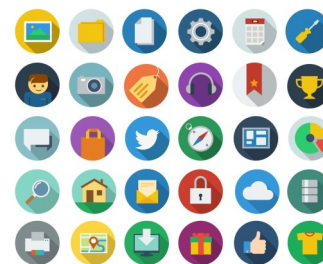
### СКРЕЧ (Scratch)

- визуелни програмски језик у којем се наредбе дају слагањем блокова одговарајућим редослиједом.



### СИМБОЛ

- знак, ознака за неки појам.



## Т

### ТАСТАТУРА

- уређај помоћу којег управљамо рачунаром, уносимо текст и друге знакове или наредбе.



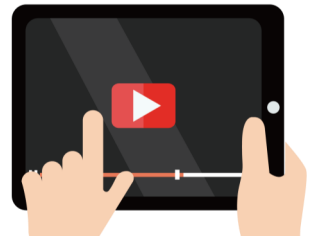
### ТИМС (Teams)

- Мајкрософт Тимс је универзална платформа за комуникацију и сарадњу која комбинује размјену инстант порука између сарадника, видео састанке, складиштење датотека и интеграцију апликација.



## ТУТОРИЈАЛ

- упута за рачунарски програм у којем се рад и функција објашњавају корак по корак.



## У

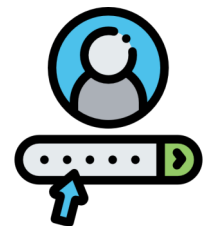
### УМРЕЖАВАЊЕ

- повезивање.



### УЛОГОВАТИ СЕ

- добити приступ одређеној страници помоћу регистрованог корисничког налога.



## Ф

### ФОЛДЕР

- фасцикла која се користи ради боље организације података на рачунару.



## Ш

### ШТАМПАЧ

- уређај помоћу којег се текст и слика исписују са рачунара на папир.

