

УПУТСТВО ЗА ИЗВОЂЕЊЕ ОПШТИНСКОГ ТАКМИЧЕЊА ИЗ ИНФОРМАТИКЕ (ОСНОВНА ШКОЛА)

- Такмичење из информатике за ученике основних школа у свим општинама Републике Српске почиње у **10.00 часова**.
- Ученици задатке рјешавају у својим школама уз поштовање свих епидемиолошких мјера прописаних од стране надлежних служби.
- Свака школа дужна је школи домаћину пријавити ученике који ће учествовати на општинском такмичењу најкасније три дана прије организације такмичења. Пријава треба да садржи име и презиме ученика, разред, програмски језик, име и презиме наставника ментора, мејл адресу наставника ментора и мејл адресу школе.
- Школе домаћини општинског такмичења су дужне да на адресу просвјетног савјетника a.stankovic@rpz-rs.org пошаљу прикупљене електронске адресе школа које учествују на општинском такмичењу три дана прије почетка такмичења.
- Уколико је ученик, чије је учешће на такмичењу претходно пријављено, из било ког разлога спријечен да на истом учествује школа је обавезна о томе обавијестити школу домаћина најкасније до 12,00 часова дан пред одржавање такмичења.
- У случају да сви учесници из једне школе буду спријечени да учествују на такмичењу (што би значило да школа на такмичењу нема представнике) школа о томе обавјештава савјетника у РПЗ-у.
- У свакој школи у којој се рјешавају задаци, најкасније дан прије такмичења, формира се такмичарска комисија. Комисија се састоји од: представника управе, дежурног наставника и лица које ће, употребом електронске поште, комуницирати са школом домаћином.
- Такмичарска комисија школе домаћина у циљу формирања комисије за прегледање и бодовање радова ученика и комисије за жалбе, након почетка такмичења организује видео састанак (путем неке од апликација) на којем ће наставници ментори изабрати чланове комисија. О томе обавјештава школе које су пријавиле учеснике на такмичењу (позив на састанак може бити послан и дан прије такмичења). Директор сваке школе о томе обавјештава наставнике менторе. Овом састанку присуствује и представник такмичарске комисије школе домаћина.
- Такмичарска комисија школе домаћина након избора чланова комисије заказује видео састанак за прегледање и бодовање радова ученика (употребом неке од апликација или платформи) и позив достаља на мејл адресе наставника чланова комисија или школа из којих долазе наставници чланови комисије за прегледање и бодовање радова (у складу са адресом која је наведена приликом пријављивања учешћа на такмичењу).
- Такмичарска комисија школе домаћина на основу списка пријављених ученика дефинише потребан број шифри и доставља их свакој школи у којој ученици рјешавају задатке, најкасније сат времена прије почетка такмичења. Такмичарске комисије сваке школе шифре штампају, пакују у посебне коверте и предаје дежурним наставницима заједно са такмичарским задацима.
- Задаци се достављају школи домаћину такмичења на дан такмичења од стране Републичког педагошког завода, а она свим школама у којима ученици рјешавају задатке.
- Предсједник такмичарске комисије штампа задатке у одговарајући број примјерака (у зависности од броја такмичара), пакује их у коверту коју потом залијепи и овјери печатом. Запечаћене коверте предаје дежурним наставницима пет минута прије почетка израде задатака.
- Вријеме планирано за израду задатака је **120 минута**.
- **ОПРЕМА:** рачунари, празан папир и оловка, коверта за сваког ученика. У такмичарски простор се не смију уносити програмски алати, књиге, мобилни тел. и сл.

- Свака школа обезбјеђује USB стик, на којем нема било каквих података, а који се припрема тако да се формира онолико фолдера колико има ученика такмичара. Сваки фолдер именује је бројем 1, 2, 3...
- **ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИЦИ**: на сваком рачунару ће бити инсталиран BASIC, Pascal и C/C++.
- **РАДНИ ДИРЕКТОРИЈИ**: на сваком рачунару ће бити отворен радни директориј (folder) C: \ TIRS (такмичење информатичара PC) у којем ће такмичари чувати ријешене задатке. Покретање свих програмских језика мора бити омогућено из тог директорија.
- Наставници који дежурају за вријеме израде задатака не могу бити наставници информатике.
- **ЗАДАЦИ**: за сваки задатак ће на папиру бити наведено име задатка, детаљан опис задатка, улазни и излазни подаци и максималан број бодова.
- Ако рачунарски систем падне са непоправљивим кваром такмичару ће бити надокнађено вријеме.
- **ПИТАЊА**: Такмичар се за помоћ може обратити редарима у такмичарском простору. Такмичар неће бити укључен у дискусију о датом питању.
- **ЗАВРШЕТАК ТАКМИЧЕЊА**: такмичари ће бити напоменути 15 и 5 минута прије краја такмичења.
- Након израде задатака ученици своје име, презиме, разред, школу из које долазе, име и презиме наставника ментора записују на идентификациону картицу, коју пакују у коверту, коју затворе и остављају поред рачунара.
- Након што сви ученици напусте простор за рад дежурни наставник отвара коверту са шифрама, и на свакој коверти са идентификационим картицама ученика записује једну од шифри коју је школа добила од домаћина такмичења. Исту шифру записује на парче папира, које потом налијепи на рачунар. Коверте са идентификационим картицама скупља и предаје предсједнику такмичарске комисије.
- Потом дежурни наставник на USB стик, који је добио од предсједника такмичарске комисије, копира радове ученика, водећи рачуна да их смјести у одговарајући фолдер (назив фолдера мора да одговара шифри са рачунара). Потребно је дакле да преименује фолдере који су унапријед припремљени на стику (фолдер 1 имаће нови назив прве шифре, фолдер 2 друге, ...).
- Након што копира радове свих ученика стик предаје предсједнику такмичарске комисије, а овај особи задуженој за електронску комуникацију са школом домаћином. Она све фолдере са стика шаље на мејл адресу школе домаћина такмичења најкасније сат времена након завршетка такмичења (прије слања потребно је фолдере компресовати).
- Радове ученика из свих школа прима такмичарска комисија у школи домаћину.
- Када сви ученици заврше такмичење, у свакој школи потребно је на видно мјесто у холу истаћи задатке и рјешења задатака са бодовањем.
- **ОЦЈЕЊИВАЊЕ**: Сваки члан комисије за прегледање и бодовање радова ради у својој школи. Прије састанка на којем се врши прегледање и бодовање радова такмичарска комисија школе домаћина сваком члану комисије за прегледање и бодовање радова доставља радове свих ученика. Комисија истог дана када је одржано такмичење прегледа радове под шифрама, сабира освојене бодове и формира ранг листу незваничних резултата такмичења под шифрама, а према приложеној табели. Ова табела доставља се такмичарској комисији школе домаћина, која врши дешифровање радова и формира табелу незваничних резултата, коју потом доставља свакој школи.
- Такмичари имају право да уложе приговор до понедељка у 14,00 часова. Приговор се доставља школи у којој су рјешавани задаци. Такмичарска комисија сваке школе уложени приговор одмах по подношењу скенира и доставља школи домаћину такмичења, а она сваком члану комисије за жалбе. Комисија је дужна да појединачно ријешити све приговоре и да сваком такмичару достави писани одговор. Одговор доставља школи домаћину, а они школи у којој је приговор уложен (најкасније у уторак до 12 часова) која је обавезна да одговор достави

такмичару. Након обраде свих приговора такмичарска комисија школе домаћина формира коначну ранг листу такмичара и доставља је свим школама.

- До првог четвртка након одржаног такмичења коначна ранг листа учесника се уз извјештај (образац извјештаја биће достављен школама уз материјал за такмичење) о проведеном такмичењу, у складу са Стручним упутством о организовању такмичења и смотри ученика основних и средњих школа Републике Српске доставља просвјетном савјетнику на адресу a.stankovic@rpz-rs.org
- Табеле за званичне и незваничне резултате, као и образац извјештаја може се преузети и са сајта Републичког педагошког завода Републике Српске (одјељак такмичења/ информатика).
- Молимо Вас да наведену табелу тачно попуните (уз употребу великих и малих слова), јер ће иста бити коришћена за израду билтена такмичења и за позивање ученика на регионално такмичење.

Напомена :

1. Програмски језици: BASIC, Pascal, C/C++.
2. Такмичење је појединачно (један ученик на један рачунар).
3. Такмичење није по разредима, тј. школу представљају ученици који на школском такмичењу имају најбоље резултате, **без обзира који разред похађају**.
4. Ученици који буду имали добре резултате на републичком такмичењу, тј. пласирају се на даљња такмичења морају се оријентисати на програмски језик C/C++.